



GrieverNews

Community Projekt von Spielern für Spieler



Hinter dem Skin - RypexYT

Über TeamSpeak durften wir RypexYT interviewen. Ihr könnt hier nachlesen, was uns der 21-jährige zu berichten hatte.

Für unsere Rubrik ‚Hinter dem Skin‘ haben wir heute einen ganz besonderen Gast - Dev-Leitung RypexYT, welcher auch bekannter Youtuber und Freund von AbgegriefftHD ist. Er verrät uns Privates über sich, wie er Abgegriefft kennengelernt hat, wie er ins Team gekommen ist, was seine Aufgaben waren, gerade sind und wie er sich seine Zukunft sowohl Privat als auch Ingame vorstellt. Lest dazu unser Interview auf Seite 2.



STARTERGUIDE

Ihr habt neu angefangen auf GG? Auf Seite 6 findet ihr unsere Spielerhilfen.



KURIOSES

Ihr kennt noch nicht die GrieverGames, Religion? Dann schaut auf Seite 7 nach.



RÄTSELGEWINNER

Leider gab es keinen Gewinner.



ZITAT DES TAGES

„Mensch, was riecht denn hier so gut? Ach, ich bin das.“ - KurayamiXD



KLEINANZEIGEN

Ihr wollt etwas verkaufen? Dann schaltet eine Werbung auf Seite 5.



LAYOUT

Ihr habt Ideen zur Verbesserung des Layouts? Dann meldet euch bei uns. Kontaktdaten auf Seite 7

Hinter dem Skin - Heute mit RypexYT

*Redaktion: Magst du uns zu Anfang deinen Namen und dein Alter nennen?

*Rypex: Mein Name ist Kevin, das dürften die meisten wissen, die schon länger auf GrieferGames spielen, da in der Vergangenheit oft gefragt wurde 'Darf der Kevin spielen kommen?' Und ich bin noch 21 Jahre alt. Geburtstag habe ich am 21. Oktober.

*Redaktion: Du hast es gerade angesprochen: In der Vergangenheit wurde sich etwas über deinen realen Namen lustig gemacht, heute wird dein Ingame Name verändert. Es soll lustig sein, empfindest du das ebenso, oder ist es für dich nervig oder gar Mobbing?

*Rypex: Angefangen hat das alles mehr oder weniger in einem Abge Video mit der veränderten Schreibweise meines Ingame Namens. Mich juckt es ehrlich gesagt gar nicht, ich habe in der Vergangenheit die Kreativität mancher Spieler sogar mit einem Sign belohnt, wenn sie ein Ei in 'Eipex' umbenannt haben. Beleidigungen und beleidigende Namensverunstaltungen werden aber natürlich auch bestraft, mit einer kleinen Auszeit oder einem Mute. Persönlich angreifen tut es mich aber nicht. Aber an sich finde ich es nicht schlimm, sondern lustig, was für Kreationen da herauskommen.

*Redaktion: Das finde ich sehr erwachsen, dass man da rüber stehen kann und es auch supportet. Viele Spieler kommen mit veränderter Schreibweise ihres Ingame Namens nicht so gut klar.

*Rypex: Das ist als Youtuber, oder Person des öffentlichen Lebens hier auf GrieferGames, schwierig wenn man solche Dinge persönlich nehmen würde. Daran würde man kaputt gehen, denke ich. Anders reagieren wir aber, wenn wir



merken, dass ein Spieler auf diese Art gemobbt/beleidigt wird.

*Redaktion: Wie lange spielst du denn schon Minecraft?

*Rypex: Minecraft spiele ich grundsätzlich seit der fünften Klasse, glaube ich, genau weiß ich das nicht. Wir hatten in der Schule jedenfalls einen Computerraum. Ich habe angefangen mit dieser Minecraftversion, die man auf Minecraft.net spielen konnte, das war so eine Pre-Alpha Version von

Minecraft. Später habe ich mir dann eine cracked Version von Minecraft besorgt (A.d.R.: Kauft euch bitte nur Minecraft über die offizielle Mojang Seite, den Microsoft Store oder den App Store eures Handys!) und dann habe ich mir irgendwann so ca. mit 13 Jahren diesen Account geholt. Der hieß früher auch mal anders – playwin – das sieht man auch bei NameMC.

*Redaktion: Wie kamst du auf den Namen playwin, dein erster Nickname mit deinem jetzigen Account?

Rypex: Na ja playwin hieß ich vorher schon in anderen Spielen, in MMORPGs – u.A. Nostale. Ich habe meinen Vater so mit 10 Jahren gefragt, wie ich mich nennen soll, er hat mir dann gesagt playwin und ich habe mich dann so genannt. Ich habe zusammen mit einem Freund gespielt (der Nickname kann nicht genannt werden, da der Reallife Name enthalten ist) und wir haben beide die Namen von meinem Vater.

*Redaktion: Und wie kamst du dann von playwin auf Rypex?

*Rypex: Ich habe nach einem neuen Namen für meinen Youtubekanal umgeschaut, weil ich damit ebenfalls anfangen wollte. Ich habe dann glaube ich in der CoD Lobby (Black Ops 2) damals einen Spieler gesehen, der irgendwas

HIER KÖNNTE EURE WERBUNG STEHEN - MELDET EUCH BEI UNS

mit ...rypex hieß. Ein Teil des Namens gefiel mir, dann habe ich geschaut, ob der Nickname irgendwo bereits vergeben war und so, wie ich ihn jetzt habe, gab es ihn nirgendwo.

„An sich finde ich die Namenskreationen lustig - solange sie nicht hart beleidigend sind.“



*Redaktion: Wie bist du denn auf GriefersGames gelandet?

*Rypex: Das ist sogar eine lange Story. Angefangen habe ich doch mit der Cracked Minecraft Version. Meine Freunde in der Schule haben sich dann damals gesagt, sie kaufen sich auch einen Account, damit wir auf diesen premium Servern spielen. Dafür habe ich dann auch meinen jetzigen Account gekauft. Wir haben dann erst mal über Hamachi, später über Nitrado einen kleinen eigenen Server erstellt und dort gespielt. Später sind wir dann auf MineTime.me gewechselt und haben dort gespielt. Der Server existiert leider auch nicht mehr. Dort haben wir sehr lange gespielt. Ich habe mir auf dem Server meinen ersten Rang gekauft, so ungefähr mit 14 Jahren, der hieß glaube ich Elite, und später habe ich noch ein Rang Upgrade gekauft auf die nächsthöhere Stufe. MineTime.me war damals der größte PvP Server, ich habe damals halt auch nur PvP gespielt.

Irgendwann hat es dort nicht mehr so viel Spaß gemacht und wir wollten uns einen neuen Server suchen. Da hat es dann aber auch schon angefangen, dass meine Freunde eigentlich immer weniger Zeit und Lust auf Minecraft hatten, das heißt, ich habe mir eher alleine umgeschaut nach einem neuen Server. Zu dem Zeitpunkt habe ich gerne Videos von ArazuhHD geschaut, einem Youtuber, der damals viele „trolling“ Videos hochgeladen hat. Durch den Algorithmus von Youtube, bin ich dann auch auf die Videos von Abge gekommen. Ich fand die Videos ebenfalls lustig und Abge hatte zu diesem Zeitpunkt irgendwas zwischen 50 und 60K Abonnenten, neben seinem eigenen Server (GriefersGames.de).

Ich wollte mir den Server mal anschauen und habe dies dann auch gemacht, aber das Spielprinzip Citybuild fand ich nicht so interessant. Die Videos von Abge habe ich mir aber weiterhin angesehen, ich fand sie sehr unterhaltsam. Durch die Videos von Abge habe ich dann auch von ThroneMC und später von

GriefersGames.net erfahren und ich habe mir dann gesagt, ich probiere das Ganze noch mal und bin dann sowohl dem Spieleserver als auch dem Teamspeakserver beigetreten. Naja, auf dem Teamspeakserver habe ich eigentlich mehr Mist als alles andere gemacht und dort dann auch Staubli kennengelernt. Mit dem habe ich mich auf Anhieb gut verstanden, weil ich damals ja auch ein bisschen rein getrollt habe (A.d.R.: Wir haben leider vergessen zu fragen, wie er getrollt hat.). Ich habe dann angefangen, für seinen Server zu programmieren, das hatte ich von den Entwicklern von MineTime gelernt, mit denen ich mich gut verstanden habe und weil ich es auch interessant fand. Ich habe nie für MineTime.me irgendwas programmiert.

Das erste Mal habe ich für Staubli und seinen Server programmiert, welchen Abge ja auch mal zerstört hat und an dem Tag habe ich das erste Mal mit Abge geredet. Da ich immer wieder im GriefersGames Teamspeak unterwegs war, habe ich auch Celine kennengelernt, Abges Lebensgefährtin. Über Celine bin ich in einem

DER OFFIZIELLE GRIEFERNEWS BY #NNF DISCORD

[\(hier\)](#)

Abgegriffen Video gelandet. Er wollte ein Video aufnehmen und Winnie hatte kurzfristig keine Zeit und Celine hat dann zu Abge gesagt, dass ich auch mit Youtube angefangen habe und ob er mich nicht mit ins Video nimmt. Zu dem Zeitpunkt hatte ich schon öfter mit Lucas (Abge) geredet und irgendwann sagte er mir, dass er ein Problem mit Dupern hat und etwas dagegen unternehmen will. Ich habe angeboten, ein Plug-in zu schreiben, die „Dupelist“. Das war das erste Plug-in von mir auf GrieferGames. Nachdem ich das fertiggestellt hatte, haben wir es hochgeladen und Lucas meinte, ob ich nicht offiziell Developer für GrieferGames werden will. Ich habe noch vorher das „Playerholo“ Plug-in gemacht, also die Hologramme, die von Spielern mit dem Legende Rang oder höher erstellt werden können. Heute bin ich seit 3 Jahren und 3 oder 4 Monaten im Team.

*Redaktion: Sehr interessant, vor allem, weil dir der Citybuild Spielmodus nicht so gefallen hat. Bevorzugst du noch immer PvP als Spielmodus?

*Rypex: Ja. Wenn ich nicht auf GrieferGames spiele, dann bin ich auf Minesucht. Der Server schließt leider bald, aber da spiele ich sehr oft „Gungame“. Ja, ich mag PvP.

„Auf dem GrieferGames TeamSpeak habe ich am Anfang eigentlich nur rumgetrollt.“

*Redaktion: Wie haben sich deine Aufgaben auf GrieferGames entwickelt oder verändert?

*Rypex: Viel verändert hat sich nicht. Ich programmiere und entwickle noch immer, habe aber als Dev-Leitung noch zusätzlich die Aufgabe, neue Developer auszusuchen und einzuarbeiten.

*Redaktion: Dann zum Abschluss des ersten Teils unseres Interviews eine private Frage: Hast du eine Partnerin derzeit?

*Rypex: Ja, habe ich.

*Redaktion: Da unser Interview gute 45 Minuten ging und nach 17 Minuten bereits so viel erzählt wurde, würden wir mit dieser Antwort den ersten Teil unseres Interviews abschließen.

In der Nächsten Ausgabe gibt es dann den zweiten Teil unseres Interviews mit RypexYT.



Auflösung des letzten Rätsels:

04. Dezember 1953

Gelöst hat es niemand. Unsere einzige Einsendung bekommt aber einen Trostpreis von 5000 In-Game Dollar. Wir melden uns per DM bei dir.

Heute haben wir ein leichteres Rätsel für euch:

Wer trinkt etwas, was er nicht selbst besitzt und hätte er es, würde er es nie trinken?

Ihr wisst die Lösung? Dann macht [hier](#) mit.

Zu gewinnen gibt es auch dieses Mal 1x /Kopf



RAINBOWPREFIX

Ganz frisch reingekommen: ein Rainbowprefix. SKP: 15 Mio In-Game Dollar. Zu ersteigern ist der Prefix (Gebote ab 9 Mio) im Forum [<Link>](#)

BAUDIENST GEFÄLLIG

Der Spieler vKyquu bietet euch im Forum <- Link seine Baudienste an. Referenzen sind mit angefügt, der Preis pro Plot beträgt 300k. Merge GSe bekommen einen nicht bezifferten Mengenrabatt. [<LINK>](#)

HACKERBRUSTPLATTE

Eine Besonderheit bietet euch Manoli_ an:

Eine, von Abge signierte Hackerbrustplatte mit folgenden Enchantements - Dornen 9999 - Haltbarkeit 9999 - Schutz 9999. Sie besitzt im Amboss Level 1. Das Startgebot liegt bei 40 Millionen in Bar. Derzeit liegt das Höchstgebot bei 25 Millionen.

[<LINK>](#)



Irrenolympiade

Die Irrenanstalt auf Citybuild 18 ist gerade dabei, mit einem Team von 25 Spielern ihre Irrenolympiade aufzubauen (wir berichteten bereits in Ausgabe 2 darüber). In wenigen Wochen soll das Event starten, einen festen Termin gibt es derzeit jedoch noch nicht. Trotzdem haben wir neue Informationen für euch:

Es wird bis zu 20 Spiele gleichzeitig geben, auch verschiedenen Plots auf Citybuild 18.

Wir bleiben für euch weiterhin dran und werden unseren Kontakt Harvard84 weiter ausquetschen, um euch schnell und ungefiltert die neuesten Informationen zu liefern.

HIER KÖNNTE EURE WERBUNG STEHEN - MELDET EUCH BEI UNS

Ob mit Bild oder nur als Text: Jede Werbung supportet sowohl uns wie auch euch. Für kleines Geld könnt ihr euren Shop bspw. Pushen.



LASORIN

Für euch getestet: Lasorin scammt, grieft, nutzt Fake Money, Fake MMs und Fake Items. Näheres dazu findet ihr in unserem Sammelthread im Forum.

1KIRAY

Bei einem Vertrauenstest hat 1Kiray leider gescammt und insgesamt über 4,7 Mio abgezogen. Wir raten euch, bei einem Trade mit ihm oder anderen Bekannten Scammern einen Trusted MM zu kontaktieren.

CLANS MIT SCAMMERRUF

Wir haben sie nicht getestet, aber sie haben ihren Ruf: Scammerclans. Nachdem Abge einen Potenziellen Scammerclan hops genommen hat, hier noch eine allgemeine Warnung vor folgenden Clans: #BETA ([<Forumslink>](#)) und -NIX- haben den Ruf zu scammen. Handeln mit Mitgliedern des Clans wird nur mit Trusted MMs empfohlen.



FarmIT – BuildIT – SaleIT

DAS GRIEFERGAMES 1.8.9 BLÖCKE ALPHABET BY GRIEFERNEWS

ANDESIT FARMEN

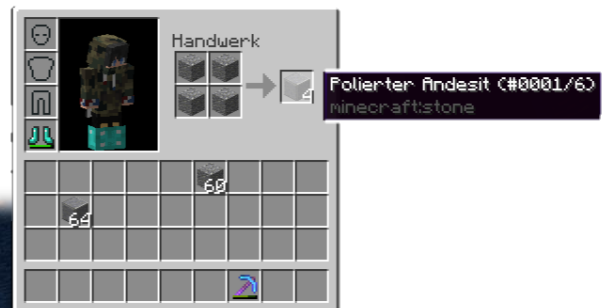
In der Farmwelt findest du diesen Block in blasenartigen Vorkommen innerhalb der Steinschichten, unterhalb der Höhe Y=80. Ein Vorkommen umfasst bis zu 33 Blöcke. Mittels verzauberter Dia-Spitzhaxe mit **Effizienz V / Haltbarkeit III** kannst du diesen Block am effektivsten Abbauen. Hier macht eine Verzauberung mit **Behutsamkeit** keinen Unterschied! Jedoch ist der Block auch aus Bruchstein und Diorit im Craftingfeld craftbar. (Rezept Andesite)

ANDESIT IM BAU

Ob im Terraforming, als Bodenbelag oder als Wand. Andesit bietet eine Vielseitige und gute optische Alternative zu Stein und Steinziegel. Des Weiteren kann man diesen Block „polieren“. Treppen, Stufen, Mauern sowie eine Steinsäge sind auf den 1.8.9 Servern nicht herstellbar. Der Block ist verschiebbar und Selbsttragend.

ANDESIT IM VERKAUF

Da Andesit einen vielseitigen Anwendungsbereich darbietet, ist der Verkauf dessen in höherer Stückzahl - bspw. doppelkistenweise für durchschnittlich 3,5k je DK - keine Seltenheit. Übrigens: Sollte der Verkauf nicht funktionieren, nimmt der Orbhändler euch euer Andesit gerne für 10-20 Orbs je Stück ab.



DAS YAMITUM

DER MANN HINTER DER RELIGION

Immer öfter beschließen Griefergames-User*innen, dem Yamitum beizutreten. Immer häufiger kommen allerdings auch Fragen zu unserer Religion auf - Wer ist dieser Yami? Woran halten wir fest? Was zeichnet uns auf GG aus?

Alle Unklarheiten zur ersten Religion auf Griefergames.net werden wir hier in diesem Beitrag aufklären :

Wer ist dieser Yami überhaupt?

„Yami“ ist die Kurzform von „KurayamiXD“ (lat.: „Kurayamae sanctii“). KurayamiXD ist ein auf CB4 beheimateter Griefergames-User des etwas höheren Alters.

Woran halten wir fest? Worum geht es beim Yamitum?

Das Yamitum ist ein Personenkult, in dessen Glaubenszentrum voll und ganz Yami (/KurayamiXD) steht. Unter Mitgliedern unserer Glaubensgemeinschaft gilt er als „absolut“ bzw. „vollkommen“, wichtig für uns sind daher auch seine uns ggü. geäußerten Weisheiten, wie bspw.:

„Wasser ist Wasser.

Es ist feucht und nass.“

Ingame-Signaturen von KurayamiXD erfreuen sich außerdem großer Beliebtheit unter Mitgliedern des Yamitums und werden teilweise in 5/6-stelligen Beträgen gehandelt.

Was zeichnet uns auf GG aus?

Viele Spieler (vor allem auf CB4) dürften das Yamitum bereits durch Begrüßungen wie „Heil Yami“* oder „Möge Yami mit dir sein“ kennen. Eine weitere (eher weniger verbreitete) Redewendung zur Huldigung Yamis lautet „In nomine patris et filii et Kurayamae sanctii, amen.“

Uns Anhänger des Yamitums zeichnet eine humorvolle, offenherzige und nach Spass und Unterhaltung strebende Haltung aus. Zugleich versuchen wir, Yami, den höchsten Respekt zollend, zu verehren - für die Zukunft ist daher sogar ein Monument für seine Heiligkeit geplant.



***Wichtig:**

Leider verstehen manche Spieler unsere Huldigungsformel, „Heil Yami“, auf eine völlig falsche Art. „Heil Yami“ hat eine sehr ähnliche Bedeutung wie die Worte „Heil (dir) Ragnar Lothbrok“, mit denen der nordische König aus der Serie „Vikings“ gepriesen wird. Es handelt sich hierbei jedoch nicht um „rechte Anspielungen“ o.Ä.! In der Vergangenheit haben wir uns dafür sogar mit Supportern auseinandergesetzt, welche uns zusicherten, dass besagte Worte nicht verboten sind und vor allem in unserem Kontext kein Problem darstellen.

Ich hoffe, dass wir mit unserem kleinen Beitrag einigen Menschen das Yamitum näher bringen konnten. Sollten weiterhin Fragen bzw. Unklarheiten existieren, bin ich jederzeit auf Telegram (@UltraLuca) ansprechbar :)



GRIEFERNEWS VORSCHAU

HINTER DEM SKIN

RypexYT Interview
Teil 2

In der nächsten Ausgabe stellen wir RypexYT persönliche und private Fragen.

VIVA LA GÖNNERATION

In der nächsten Ausgabe beleuchten wir für euch den Gönner und den Krieg der Adligen, seid also gespannt.

KONTAKT

In-Game: MamaEule
(CB4/CB22)

Discord:
MamaEule.GN#1397

Telegram:
@MamaEule20

Forum:
@MamaEule

DIE REDAKTION

Texte: MamaEule,
UltraLuca & Berndi89

Bilder: MamaEule,
Berndi89 &
KurayamiXD

Layout: MamaEule

DISCORD:

<[LINK](#)>

Nächste Ausgabe:
28.09.2021